

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Дисциплина: ОУД.08 Информатика

1. Примерный перечень вопросов для проведения промежуточной аттестации (дифференцированный зачет, экзамен)

1. Информация. Свойства информации
2. Информация. Информационные процессы.
3. Единицы измерения информации. Алфавитный подход к измерению информации
4. Содержательный и вероятностный подходы к измерению информации.
5. Принципы построения ПК. Магистральный принцип
6. Принципы построения ПК. Устройства ввода и вывода
7. Представление текстовой информации в цифровом виде.
8. Представление графической информации в цифровом виде.
9. Представление звуковой информации в цифровом виде.
10. Представление чисел в различных системах счисления
11. Арифметические действия в системах счисления.
12. Множества. Операции над множествами. Мощность множества
13. Логические высказывания. Элементарные и составные.
14. Логические операции. Приоритет операций. Таблицы истинности.
15. Компьютерные сети. Топология сетей. Пропускная способность.
16. Компьютерные сети. IP-адрес, URL-адрес. Маска сети
17. Поисковые системы. Правила поиска.
18. Электронная почта. Структура адреса. Принцип работы
19. Облачное хранилище. Виды. Примеры
20. Защита информации. Криптография. Криптографические примитивы.
21. Защита информации. Виды шифров. Шифр Цезаря, Вижинера.
22. Защита информации. Виды шифров. Шифр Вернама, Плейфера.
23. Парольная защита. Методы аутентификации. Компоненты парольной системы
24. Угрозы безопасности парольных систем. Виды брутфорса. Время взлома пароля.
25. Создание презентаций. Макет слайда. Фон слайда
26. Создание презентаций. Работа с объектами. Формат объектов.
27. Создание презентаций. Виды анимации. Настройка анимации. Переходы.
28. Растровая графика. Характеристики. Преимущества и недостатки
29. Векторная графика. Характеристики. Преимущества и недостатки
30. Форматы графических файлов. Главные особенности.
31. Аудиоредакторы. Функции на примере Audacity. Битовая глубина. Частота дискретизации
32. Форматы аудио файлов. Виды форматов. Примеры, особенности
33. Видеоредакторы. Виды монтажа. Монтажное окно.
34. Структура формата видеофайлов. Популярные форматы видео
35. Растровый редактор Paint. Основные инструменты
36. Растровый редактор Paint.Net. Основные инструменты, работа со слоями

37. Растровый редактор Gimp. Основные инструменты, работа со слоями
38. Векторный редактор Inkscape. Основные инструменты
39. Компас 3D. Элементы панели Геометрия. Параметры инструментов.
40. Компас 3D. Привязки. Размеры.
41. Функции текстовых редакторов. Виды текстовых редакторов.
42. Редактирование текста. Меню Абзац.
43. Форматирование текста. Меню Шрифт
44. Разметка страницы. Поля, ориентация, колонки, разрывы
45. Вставка изображения. Параметры обтекания
46. Фигуры. Параметры оформления. Заливка, контур, эффект, обтекание.
47. Диаграммы SmartArt. Виды. Инструменты работы.
48. Способы создания таблиц в Word. Границы таблиц, объединение ячеек, выравнивание и направление текста.
49. Способы создания списков в Word. Виды списков.
50. Работа с колонтитулами, сносками в Word. Создание автособираемого оглавления
51. Гипертекст. Структура документа. Теги и обязательные атрибуты
52. Гипертекст. Теги работы с текстом
53. Гипертекст. Теги вставки объектов
54. Моделирование реальных процессов. Примеры.
55. Моделирование методом Монте-Карло.
56. Базы данных. Создание таблиц. Типы данных.
57. Базы данных. Схема данных. Запросы.
58. Моделирование баз данных. Элементы инфологической модели.
Диаграмма сущность-связь
59. Антивирусная защита. Виды вредоносного ПО. Виды антивирусов.
60. Табличный процессор. Форматирование таблицы. Формат ячейки.
61. Табличный процессор. Автозаполнение. Функции в Excel. Способы вставки. Виды
62. Табличный процессор. Абсолютный и относительный адрес. Формулы в Excel
63. Табличный процессор. Логические и статистические функции
64. Табличный процессор. Визуализация данных.
65. Табличный процессор. Фильтрация и сортировка.
66. Алгоритмы. Формы записи. Элементы блок-схем.
67. Линейные алгоритмы. Блок-схема и запись на языке программирования
68. Разветвляющиеся алгоритмы. Блок-схема и запись на языке программирования
69. Циклические алгоритмы. Блок-схема и запись на языке программирования
70. Модули языка программирования Pascal.